Volume 08 Nomor 01, Juni 2023

# **KUALITAS KINERJA GURU DALAM KETERCAPAIAN ABAD 21**

Reksa Adya Pribadi <sup>1</sup>, Siti Nurhikmah Aprianti <sup>2</sup>, Yuliana <sup>3</sup>
Universitas Sultan Ageng Tirtayasa

1 reksanzibadi @untirta as id. <sup>2</sup> 232724 0400 @untirta as id. <sup>3</sup>

<sup>1</sup> reksapribadi@untirta.ac.id, <sup>2</sup> 2227210100@untirta.ac.id, <sup>3</sup> 2227210088@untirta.ac.id

# **ABSTRACT**

This study aims to determine the implementation efforts of quality teachers in the 21st century at SDN Sempu 2. The method used in this research is qualitative with a descriptive approach. At this school, teacher quality efforts can be seen from lesson planning, making learning tools, learning processes, classroom conditioning to learning evaluation. With teacher quality seen from the understanding and skills of teachers who can support prose learning. Teacher quality as seen from the teacher's understanding and skills with a set of characteristics that can support the learning process of their students. changes in making lesson plans, the evaluation tools in books are more difficult than students' abilities and the selection of media used in the learning process allows students to focus on learning. The learning method is in the form of yells and games which are applied as a result the teacher must continue to perfect making games and new songs as teaching materials.

Keywords: Effort, Performance, Teacher

# **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui upaya pelaksanaan dari kulaitas guru pada abad 21 di sekolah SDN Sempu 2. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Di sekolah ini upaya kualitas guru dapat dilihat dari perencanaan pembelajaran, pembuatan perangkat pembelajaran, proses pembelajaran, pengkondisian kelas hingga evaluasi pembelajaran. Dengan kualitas guru dilihat dari pemahaman serta keterampilan guru yang dapat menunjang prose pembelajaran. Kualitas guru yang dilihat dari pemahaman serta keterampilan guru dengan sekumpulan sifat yang dapat menunjang proses pembelajran terhadap peserta didiknya. perubahan-perubahan dalam pembuatan RPP, alat evaluasi di buku lebih sulit daripada kemampuan siswa dan pemilihan media yang digunakan dalam proses pembelajaran yang membuat siswa dapat fokus terhadap pembelajaran. Metode pembelajaran berupa yel-yel dan permainan diterapkan akibatnya guru harus terus berinovasi membuat permainan dan lagulagu baru sebagai bahan ajar.

Kata Kunci: Upaya, Kinerja, Guru

# A. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi berpengaruh terhadap dunia pendidikan, serta dikembangkannya teknologi pada saat ini dengan

mudah. Pada saat ini teknologi berdampak besar dalam berbagai kehidupan yang ada, bukan dari kehidupan sebagai kebiasaan namun juga dalam dunia pendidikan adanya teknologi mampu dikuasai pada saat ini. Pendidikan saat ini mampu untuk mengoptimalkan kecakapan setiap didik peserta serta mampu mengembangkannya mulai dari fisik, intelektual dan emosi peserta didik. Dengan adanya guru dapat memiliki kecakapan yang berkembang tanpa ada yang bisa menghentikannya, dari potensi kecakapan yang ada tersebut belum sepenuhnya dimanfaatkan dengan baik. Dari setiap perkembangannya mampu dengan mudah dikembangkan dengan teknologi yang ada. Dari kemunculan diharapkan teknologi ini mampu mengembangkan kecakapan potensi peserta didik secara optimal dan menjadikan setiap pembelajaran menjadi lebih menarik. Penggunaan dari teknologi yang ada ini sebagai alternatif yang tepat serta diperlukan dalam dunia pendidikan.

Kemajuan teknologi yang semakin modern pada saat ini sebagai faktor yang dapat memepengaruhi pembaharuan yang pesat dalam dunia pendidikan. Teknologi yang dapat mencapai dari tujuan pendidikan yang dilakukan dalam dapat proses pembelajaran akan lebih menarik dan bermakna setiap pembelajaran (Yelland dalam Munir 2012). Dari

tantangan ke depan yang kompleks di era digital saat ini, guru yang ada dari dunia pra-digital akan kesulitan untuk membangun komunikasi efektif untuk ke teknologi saat ini. Pembiasaan dan cara belajar dengan pembiasaan dan dalam cara guru proses Peran guru di era pembelajaran. teknologi saaat ini begitu strategis, sebagai salah satu faktor dari penentu kesuksesan peserta didik selain dari gurunya sendiri. Era teknologi revolusi industro ini peran guru tidak dapat tergantikan. Namun diperlukannya dapat memanfaatkan guru yang kemajuan teknoogi dalam pembelajaran yang kedepannya peserta didik menjadi manusia yang nggul dengan kompetensi yang dimilikinya. Dalam prosesnya memiliki strategi dan evaluais yang harus dipersiapkan dalam guru Proses pengerjaannya. pengembangannya guru harus mengetahui perhatian yang ada dari kegiatan yang dibiasakan dengan melakukan evaluasi terhadap kinerja biasa dilakukan dengan ynag pergerakan yang dinamis yang berubah kearah yang baik dengan memenuhi tuntunan dan kinerja dari pendidikan baik kebutuhan sekolah atau lingkungan maupun individu. & Putri. 2019 (Syofyan dalam

Nasriyah dkk). Secara langsung Guru dalam penelitian ini di kelas 1 sekolah dasar mengenai literasi anak kelas satu dengan cara bermain dengan belajar yang mudah dipahami peserta didik dalam proses pembelajaran. Dari peserta didik bisa diarahkan dengan memberikan motivasi yang sering diucapkan guru dalam pembelajaran atau di lingkungan sekolah.

Menurut Mc. Donald dalam Nurjan, S. 2016. Mengatakan bahwa motivasi merupakan Pengaruh dari adanya sikap perilaku dari dalam diri dengan adanya sesorang tanda berupa tanggapan terhadap tujuan yang di inginkan. Pengaruh tersebut dapat berupa dalam diri peserta didik dan luar lingkungan peserta didik, sebagai adanya tanggapan yang dapat merespon dapat yang memberikan penguatan lebih baik untuk proses pembelajaran yang berlangsung ataupun tidak berlangsungnya pembelajaran di kelas. Dengan dorongan yang ada dari sikap perilaku yang menjadi kekuatan yang dapat berorientasi lebih baik lagi untuk peran yang dilakukannya.

Pentingnya yang dapat dilakukan dari peran motivasi dari proses pembelajaran dapat dilihat

oleh guru dengan berbagai perilaku dan sikap. Motivasi dikatakan sebagai rumusan yang menjadi pedoman dari dorongan yang di akibatkan faktor dalam ataupun luar peserta didik, untuk mencapai tujuan tertentu sebagai kebutuhan yang ada. Menurut Akhiruddin, dkk. 2019. Peran dari motivasi pembelajaran di kelas merupakan proses yang dapat menumbuhkan semangat yang meberikan peserta dididk dari proses kegiatan. Dengan adanya motivasi ini peserta didik memiliki keterampilan mengarahkan yang untuk mengembangkannya melalui aktivitas dan inisiatifnya dalam pembelajaran, dengan ketekunaan dalam kegiatan belajar peserta didik.

## B. Metode Penelitian

Artikel dalam penelitian di SDN Sempu 2 menggunakan metode penelitian kualitatif dalam ranah penelitian studi kasus. Menurut Creswell dalam Kurniawan. A 2018, penelitian studi kasus merupakan dari adanya peneliti dilaksanakan dengan intensif, terperinci serta mendalam dari organisasi lembaga, aktivistas, dari proses pelaksanan program atau indiviu di masyarakat. Penelitian ini bertujuan untuk menginformasikan upaya dan tantangan guru dalam mengkondisikian kelas dalam mengimplementasikan kurikulum merdeka pada era 21.

menunjang proses pembelajaran terhadap peserta didiknya.

Partisipasi dalam penelitian ini dari guru kelas satu di SDN Sempu 2. Instrumen penelitian yang peneliti gunakan vaitu observasi dan wawancara. Menurut Andriani, H dkk. 2020 mengatakan bahwa observasi atau pengamatan sisebut sebagai dilaksanakan pengamatan yang mengenai sesuatu yang direncanakan atau tidak rencanakan dengan jangka waktu singkata atupun jangka waktu cukup lama dengan meciptakan suatu masalah ada. Sedangkan yang wawancara disebut sebagai dengan studi yang mampu memberikan dilapangan masalah dan juga menyakinkan dari malasah yang terjadi. Peneliti melaksanakan obervasi terkait upaya pelaksanaan dari kulaitas guru pada abad 21 di sekolah tersebut. Hasil penelitian menunjukkan dianggap upaya kualitas guru dapat dilihat dari perencanaan pembelajaran, pembuatan perangkat pembelajaran, media pembelajaran, proses pembelajaran, pengkondisian kelas hingga evaluasi pembelajaran. Kualitas dilihat guru juga pemahaman serta keterampilan guru dengan sekumpulan sifat yang dapat

## C.Hasil Penelitian dan Pembahasan

Penelitian dilakukan di SDN Sempu 2. karena lokasi tersebut dirasa strategis karena relevan dengan tujuan peneliti yaitu upaya dan tantangan dalam guru mengkondisikian kelas dalam mengimplementasikan kurikulum merdeka pada era 21. Kualitas guru dilihat dari dapat perencanaan pembelajaran, pembuatan perangkat pembelajaran, media pembelajaran, proses pembelajaran, pengkondisian kelas hingga evaluasi pembelajaran. Kualitas guru juga dilihat pemahaman serta keterampilan guru dengan sekumpulan sifat yang dapat menunjang pembelajaran proses terhadap peserta didiknya.

Dalam mengimplementasikan kurikulum merdeka tentunya terdapat beberapa tantangan yang harus dihadapi oleh guru, yaitu tujuan pembelajaran yang seharusnya sudah tercapai harus membutuhkan waktu yang lebih panjang untuk menyelesaikannya. Seperti yang dialami oleh narasumber, yaitu masih banyak siswa kelas I dan kelas dua belum bisa membaca dan yang

menulis. Karena apabila siswa belum bisa membaca, maka siswa pun akan kesulitan dalam menulis. Selanjutnya ialah kendala dalam pembuatan perangkat pembelajaran seperti RPP. Pada IKM (Implementasi Kurikulum Merdeka) terdapat banyak perubahan-perubahan yang dapat membingungkan guru dalam pembuatan RPP. Alat evaluasi di buku lebih sulit daripada kemampuan siswa, sehingga guru harus membuat ulang alat evaluasi yang dengan kemampuan siswa.

Media yang digunakan dalam proses pembelajaran di kelas I yaitu yel-yel dan permainan. Tanpa yel-yel dan permainan siswa kelas I tidak dapat fokus pada pelajaran. Selain itu metode dan media lain pun narasumber terapkan. Jika menggunakan metode ceramah. siswa tidak dapat mengikuti pembelajaran dengan fokus. Sehingga guru harus aktif dalam permainan dan membuat media, metode pembelajaran yang dapat mempertahankan fokus anak. Media merupakan permainan media pembelajaran yang dikembangkan berdasarkan karaktersiswa dengan tujuan untuk mencapai tujuan pembelajaran yaitu meningkatkan kemampuan bersosialisasi bagi siswa (Afandi, 2015). Metode bermain dapat memberikan stimulus pada anak untuk perkembangan motoric kasarnya, sehingga hal tersebut dapat menjadi pondasi dalam mencari jalan keluar dala menghadapi sebuah masalah (Nurhayati, s. dan Putro K.Z., 2021).

Kinerja guru juga dinilai dari profesionalisme guru tersebut, dimana pekerjaannya dikerjakan sesuai dengan aturan, perencanaan dan evaluasi yang sesuai serta memiliki semangat dalam mengerjakan seluruh tugas yang dieembannya. Kinerja guru juga tidak terlepas dari pengawasan dari pengawas satuan pendidikan setiap satu bulan, tuga bulan dan enam bulan, sehingga guru tidak dapat sembarangan dalam mengajar ataupun pembuatan instrument pembelajaran. Dalam pembinaan dan pengawasan kinerja guru, terdapat beberapa hal yang diniliai, yaitu penilaian dari administrasi, RPP, Silabus, daftar nilai dan cara mengajar guru.

Proses pembelajaran di kelas sebagai sarana yang dapat dilakukan oleh guru untuk dapat memberikan fasilitator pada peserta didik yang dimana pada abad sekarang ini anak untuk memeiliki kemampuan berfikir kritis (critical Thinking), Kreativitas (creativity), komunikasi (communication), dan kolaborasi (collaboration). Menurut Wardani dalam Windiyani. T, 2020 untuk menguasai keterampilan untuk pembelajaran di kelas dengan langkah-langkah:

- Dapat memamahami hakikat dari penjelasan yang ada dalam pembelajaran, dengan prinsip yang dilakukan dengan: membaca serta mendiskusikan dengan baik, mengetahui komponen dari keterampilan mengajar yang ada.
- 2. Sebagai penerapan keterampilan dalam pembelajaran mikro, pembelajaran dengan melatih dengan ukuran kecil dimana dengan ciri: tujuan pembelajaran terbatas hanya 1-2 tuuan yang disediakan. materi terbatas dengan waktu dari 10-20 menit saja, dengan jumlah siswa yang terbatas dari 5-10 orang, dan dengan waktu 10- 20 menit. Dengan keterbatasan waktu dari mikro tersebut pembelajaran membuat didik peserta pelatihan menerapkan keterampilan yang sering dilakukan dengan guru

- membimbing dalam proses pembelejaran berlangsung.
- 3. Penerapan keterampilan dalam pembelajaran, proses dari penguasaan pem belajaran mikro tersebut guru mampu meningkatkan praktek mengajar yang sebenarnya sertanya adanya pengawasan yang dilakukan dalam proses pembelajaran.

Selain pengawasan, terdapat program-program pembinaan yang dilakukan oleh pengawas lan pendidikan. Seperti pembinaan pembuatan RPP, silabus dan perangkat ajar lainnya. Tujuan dasar dari pembinaan tersebut ialah agar menjamin dan meningkatkan mutu pendidikan melalui guru. Dengan adanya program pembinaan, maka sekolah dapat menjadikan sekolah lebih maju dan bermutu. Karena sekolah merupakan cerminan lembaga pendidikan. (Ideh, A., 2022).

Dalam kelas pun terdapat tantangan lain yang harus dihadapi oleh guru, seperti mengkondisikan duduk siswa agar tetap tertib. Terkadang siswa kelas I memiliki kontrol emosi yang kurang karena masih dalam proses belajar mengelola emosi. Temper tantrum Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, ISSN Cetak : 2477-2143 ISSN Online : 2548-6950 Volume 08 Nomor 01, Juni 2023

merupakan ciri bahwa anak sedang hipersensitif dan pandangannya cenderung negatif serta bersikap murung. Sehingga guru harus pandaipandai dalam mengelola emosi siswa, membuat siswa merasa aman, nyaman dan penuh kelembutan.

Guru yang setiap harinya melakukan pembelajaran di kelas dengan sungguh, baik dalam proses, sikap yang dimiliki setiap peserta didiknya. Untuk dapat mendukung keberhasilan guru tersebut adanya faktor yang dapat mendukung dalam proses pembelajran menurut A Tarbrani dalam Windiyani T. 2020 meliputi:

- Motivasi proses pembelejaran dari kinerja guru, dengan dorongan untuk dapat melakukan pekerjaan yang muncul pada diri guru ataupun dari luar yang dapat memberikan semangat guru.
- Etos dari kinerja guru, setiap guru memiliki etos kerja yang berbedabeda yang dapat menunjang pembelajaran berlangsung. Dengan berbedaan tersebut dapat dikembangkan dengan adanya pergeseran waktu yang terjadi di kehidupan berubah dan kondisi berkembang, dengan terbuka untuk dapat yang

- menerima serta menyalurkan keterampilan, dan perubahan lingkungan dalam bidang teknologi pada saat sekarang ini.
- Lingkungan kinerja guru, lingkungan sekita guru mampu memberikan pengaruh dalam proses pembelajaran yang dapat dilakukan dengan berbagai cara secara efektif dan efisisen dari social-psikologis, lingkungan dilingkungan serasi dan harmonis anatar guru dan sekitarnya. Lingkungan fisik dengan lingkungan ini membuat guru bisa fokus dalam pengajarannya, melalui cara ruang yang bersih, khusus untuk berkerja, ruang peralatan dan perlengkapan tertata dengan baik, penerangan serta meja yang cukup di gunakan.
- Tugas dan tanggung jawab guru, dengan tanggung jawab mampu memiliki moral yang dapat menghayati perilaku serta etika yang sesuai sebagai proses di pembelajaran sekolah, di bidang kemasyarakatan dengan mensukseskan pembangunan serta membantu antar masyarakat dengan membimbing, mengabdi, dan melayani masyarakat.

Melakukan penelitian (khususnya dalam proses penelitian tindakan kelas), dengan peningkatan melakukan penelitian ini untuk merefleksikan dan meningkatkan proses pembelajaran meningkatkan kemampuan kemantapan yang rasiona, memperdalam dengan setiap tindakan kelas. Dengan tindakan tindakan kelas ini opneletian memperbaiki kualitas mampu prose pembelajaran yang dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik vang dibangun pembiasaannya.

Guru harus berkolaborasi dengan orang tua siswa untuk memfasilitasi kegiatan belajar anak mendukung tumbuh yang dapat kembangnya (Nurhayati, s. dan Putro K.Z., 2021). Penanganan guru terhadap siswa harus memperhatikan kondisi siswa tersebut, jika guru pemarah maka anak akan merasa tidak nyaman didalam kelas dan bisa jadi akan meminta untuk pulang. Guru harus dapat memberikan pengertian dan arahan kepada siswa dengan cara yang lembut agar anak dapat memahami maksud guru yang sampaikan.

Berdasarkan hasil observasi yang peneliti lakukan, siswa kelas 1 SD memiliki motivasi yang rendah sehingga siswa merasa cepat jenuh. Apabila metode pembelajaran yang dilaksanakan kurang inovatif dan tidak interaktif maka siswa akan tidak fokus pada pembelajaran dan memilih aktivitas lain seperti mencoret-coret dan lain-lain. Guru harus buku berupaya untuk membangun dan mempertahankan motivasi belajar tujuan siswa agar tercapai pembelajaran dan kelas menjadi kondusif. Guru harus memberikan apreasi dan penghargaan/reward. (Cendana, W., & Siswanto, E., 2022).

# D. Kesimpulan

Upaya dan tantangan guru dalam mengkondisikian kelas dalam mengimplementasikan kurikulum 21 merdeka pada era adalah perubahan-perubahan dalam pembuatan RPP, alat evaluasi di buku daripada kemampuan lebih sulit siswa dan pemilihan media yang digunakan dalam proses pembelajaran yang membuat siswa dapat fokus terhadap pembelajaran. Metode pembelajaran berupa yel-yel dan permainan diterapkan akibatnya guru harus terus berinovasi membuat lagu-lagu permainan dan baru sebagai bahan ajar. Kinerja guru juga dinilai dari profesionalisme dan dari administrasi, RPP. penilaian Silabus. daftar nilai serta cara mengajar guru. Penanganan guru terhadap siswa harus memperhatikan kondisi siswa tersebut, guru dan orang berkolaborasi tua harus dalam memenuhi kebutuhan belajar anak.

# **DAFTAR PUSTAKA**

- Afandi, R. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar. JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran), 1(1), 77. <a href="https://doi.org/10.22219/jinop.v1">https://doi.org/10.22219/jinop.v1</a>
- Akhiruddin, dkk. 2019. *Belajar dan Pembelajaran*. Makassar: Cv
  Cahaya Bintang Cemerlang.
- Cendana, W., & Siswanto, E. (2022).

  Peningkatan Motivasi Belajar
  Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar
  Melalui Pemberian Apresiasi
  Secara
  Sinkronus. Cendekiawan, 4(1),
  43-49.
- Ideh, A. (2022). *Pengawas sekolah* pada kurikulum merdeka. Dinas pendidikan:solok Selatan.
- Kurniawan, A. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan*. Cirebon:

  PT Remaja Rosdakarya.

- Hardani, dkk. 2020. *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatifi*. Mataram:
  CV Pustaka Ilmu.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nasriyah, Nasriyah, et al. "PENGEMBANGAN **PROFESIONALISME GURU PEMBELAJARAN** DALAM DIGITAL." Nasional Seminar llmu Pendidikan dan Multi Disiplin. Vol. 4. 2021.
- Nurhayati, s. dan Putro K.Z.. (2021).

  Bermain dan permainan anak
  usia dini. Jurnal pendidikan islam
  anak usia dini, volume 4, nomor
  1,
- Nurjan, S. 2015. *Psikologi Belajar*. Ponorogo: Wade Group
- Rahmawati, Nika Hadiya.

  "PROFESIONALISME GURU DI
  ERA TEKNOLOGI DISRUPTIF."
  (2019).
- Windiyani, T. dkk (2020). Profesi Kependidikan Kajian Konsep, Aturan dan Fakta Keguruan. Bogor: Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.