Volume 09 Nomor 04, Desember 2024

EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN DISCOVERY LEARNING BERBANTUAN MEBADA BERBASIS GEOGEBRA TEHADAP KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA KELAS V SEKOLA DASAR

Nuroh Difallah¹ ,Ali Sunarso² , Barokah Isdaryanti³ ^{1,2,3}Universitas Negeri Semarang

Alamat e-mail: 1nurohdifallah23@students.unnes.ac.id, 2ali
sunarso@mail.unnes.ac.id, 3barokahisdaryanti@mail.unnes.ac.id

ABSTRACT

In mathematics learning, one of the mathematical abilities that students must master is understanding mathematical concepts. This ability standard must be possessed by students in following learning, this is related to the learning model that will be used by educators in teaching mathematics lessons. One of the problems faced in the world of education is the lack of students' mathematical concept understanding ability. The purpose of this study was to determine how effective the Discovery Learning learning model assisted by Geogebra-based Flat Building Media is on the mathematical concept understanding ability of grade V elementary school students, this study used a control class and an experimental class and the method used in this study was quantitative. The type of research used is a quasi-experimental design with a non-equivalent control group design. Based on the research that has been done, the conclusion is that the increase in students' understanding of mathematical concepts in the experimental class is better than in the control class where the experimental class has an average score of 84 and the control class has an average score of 77, in addition, the N-Gain of the experimental class is 0.52 and the N-Gain in the control class is 0.31. It can be concluded that the use of the Discovery Learning learning model assisted by Geogebra-based flat building media is more effective than the discovery learning model assisted by powerpoint media.

Keywords: Discovery Learning, Geogebra, Understanding of mathematical concepts

ABSTRAK

Dalam pembelajaran matematika salah satu kemampuan matematis yang harus siswa kuasai adalah pemahaman konsep matematis. Standar kemampuan ini hasrus dimiliki oleh siswa dalam mengikuti pembelajaran hal ini memiliki keterakitan dengan model pembelajaran yang akan digunakan oleh pendidik dalam mengajar Pelajaran matematika. Salah satu masalah yang dihadapi dalam dunia Pendidikan salahsatunya adalah kurangnya kemampuan pemahaman konsep matematis siswa. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui seberapa efektif model pembealajaran Discovery Learning berbantuan Media Bangun Datar berbasis Geogebra terhadap kemampuan pemahaman konsep matematis siswa kelas v sekolah dasar, penelitian ini menggunakan kelas kontrol dan kelas eksperimen dan metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuantitatif. Jenis penelitian yang

digunakan adalah quasi eksperiment dengan desain non equivalent control group design. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan didapatkan hasil Kesimpulan yaitu peningkatan pemahaman konsep matematis siswa pada kelas eksperimen lebih baik dari pada kelas kontrol dimana kelas eksperimen dengan perolehan nilai rata-rata 84 dan pada kelas kontrol dengan nilai rata-rata 77, selain itu N -Gain dari kelas eksperimen sebesar 0,52 dan N-Gain pada kelas kontrol sebesar 0,31 dapat disimpulkan bahwa penggunaan model pembelajaran Discovery Learning berbantuan media bangun datar berbasis *Geogebra* lebih efektif dibanding pembelajaran model discovery learning berbantuan media powerpoint.

Kata Kunci: Discovery Learning, Geogebra, Pemahaman Konsep Matematis

A. Pendahuluan

adalah ilmu yang Matematika berkenaan dengan ide-ide, gagasan, dan konsep, tersusun secara sistematis untuk memperoleh kemampuan pola pikir yang baik. Dalam pembelajaran matematika kita dituntut agar dapat berpikir secara logis serta sistematis, matematika tidak sekedar menghitung saja tetapi didalam matematika kita melibatkan berpikir kemampuan kreatif dan analitis dan menjadikan matematika menjadi ilmu dasar yang sangat penting untuk diajarkan kepada siswa setiap jenjang pendidikan. Kemampuan berpikir kreatif, logis, sistematis yang diperoleh dari pembelajaran matematika menjadi bekal dan dasar siswa serta membantu siswa dalam menghadapi tantangan di berbagai bidang kehidupan.

Menurut Daryanto dan Raharjo (2012) Matematika diajari oleh siswa ketika di sekolah untuk membekali mereka dengan beberapa kompetensi antara lain kemampuan berpikir logis, analitis, sistematis, kritis, dan kreatif serta kemampuan bekerjasama. Akan tetapi dalam pelaksanaan pembelajaran di sekolah pada kenyataannya hanya berpedoman buku teks saja (tekstual). pada Pembelajaran tekstual berpengaruh pada hasil belajar siswa yang belum maksimal hal ini dibuktikan dari cara siswa menjawab pertanyaan yang ditanyakan oleh guru kepada siswa. Serta penerapan disiplin ilmu matematika yang belum bisa menerapkan secara maksimal dalam kehidupan sehari-hari dalam hal ini kemampuan penerapan konsep matematis siswa masih rendah.

Menurut Dahar (dalam Priyambodo,2016) pemahaman

konsep merupakan konsep dasar untuk berpikir, belajar aturan-aturan dan akhirnya untuk memecahkan masalah. Siswa memahami konsep dan prinsip dari suatu materi diimulai bekerja dari tahap situasi atau masalah yang diberikan melalui investigasi, inkuiri, dan pemecahan masalah.

Pemahaman konsep merupakan aspek yang sangat penting dalam pembelajaran matematika. Pemahaman konsep adalah megerti benar tentang konsep matematika, yaitu siswa dapat menterjemahkan, menafsirkan dan menyimpulkan suatu konsep matematika berdasarkan pembentukan pengetahuannya sendiri, bukan sekedar menghafal (utari, fauzan &rosha, 2012) hal ini senada dengan pendapat Pitaloka (2013)Kemampuan pemahaman konsep matematika penting karena di samping sangat menjadi salah satu tujuan pembelajaran matematika, kemampun pemahaman konsep juga dapat membantu siswa untuk tidak hanya sekedar menghafal rumus, tetapi dapat mengerti benar apa makna dalam pembelajaran matematika. Selain itu siswa dapat menemukan kaitan konsep dengan

konsep lainnya. Dengan memahami siswa konsep, dapat mengembangkan kemampuannya dalam pembelajaran matematika, siswa dapat menerapkan konsep yang telah di pelajarinya untuk menyelesaikan permasalahan sederhana sampai dengan yang kompleks.

Penggunaan model pembelajaran dan juga media pembelajaran yang tepat dan sesuai materi dapat digunakan untuk meningkatkan kemampuan pemahaman konsep matematis siswa salah satunya adalah penggunaan model pembelajaran Discovery Learning.

Discovery Learning merupakan proses untuk menemukan sesuatu yang baru dalam kegiatan belajar mengajar. **Proses** belajar dapat menemukan sesuatu apabila guru menyusun terlebih dahulu materi yang akan disampaikan, selanjutnya peserta didik dapat menemukan sendiri berbagai hal yang penting dalam pembelajaran (Siregar, 2010).

Menurut Bruner (dalam siregar, 2012) Discovery Learning adalah proses pembelajaran untuk menemukan sesuatu yang baru dalam kegiatan belajar mengajar. Proses belajar mengajar dapat menemukan

sessuatu apabila proses pendidikan atau beljar mengajar telah disusun terlebih dahulu beragam materi.

Selain penggunaan model pembelajaran untuk menunjang pembelajaran juga didukung oleh media pembelajaran yang sesuai.

Media Pembelajaran merupakan sebuah alat yang digunakan sebagai alat bantu memperjelas materi yang terdapat dalam pembelaajran, media juga dapat diartikan sebagai perantara atau pengantar pesan dari pengirim ke penerima pesan (Jalinus, Nizwardi, Ambiyar, 2016), adapun menurut Gerlach dan Ely (dalam Nizwardi, Ambiyar, Jalinus, 2016) media adalah manusia, materi, atau kejadian yang embangun kondisi, keterampilan, atau siakp. Dan dapat dikatakan media pembelajaran adalah segala sesuatu menyangkut software dan hardware yang dapat digunakan untuk menyampaikan isi materi ajar dari sumber pembelajaran ke peserta didik (individu atau kelompok), yang dapat merangsang pikiran, perasaan, perhatian, dan minat pembelaajran sedemikian rupa sehingga proses pembelajaran (didalam/di luar) menjadi lebih efektif.

Di era digitalisasi ini sudah merambah ke dunia Pendidikan seperti halnya penggunaan media yang berbasis teknologi seperti penggunaan media geogebra yang mendukung pembelajaran matematika .

Geogebra adalah perangkat lunak matematika yang dinamis, bebas, dan multi-platform yang menggabungkan geometri, aljabar, tabel, grafik, statistik dan kalkulus dalam satu paket yang mudah dan bisa digunakan untuk semua jenjang pendidikan. Dinamis artinya pengguna dapat menghasilkan aplikasi matematika yang interaktif. Bebas berarti dapat digunakan dan digandakan dengan cuma-cuma serta termasuk perangkat lunak opensource sehingga setiap dapat orang mengubah atau memperbaiki Multi-platform berarti programnya. GeoGebra tersedia untuk segala jenis komputer seperti Windows, Mac OS, Linux dan sebagainyaHohen Warter (2008) Geogebra adalah program komputer yang dapat digunakan pembelajaran Matematika dalam khususnya geeometri dan aljabar merupakan geogebra kependekan dari Geometri (Geometri) dan Algebra (Aljabar), tetapi program ini tidak hanya untuk mendukung kedua topik tersebut akan tetapi mendukung topik matematika diluar keduanya. .

B. Metode Penelitian

Desain Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah model Kuantitatif dalam bentuk Quasy Eksperimental Design (Eksperimen Semu). Quasy Experimental Design adalah eksperimen yang memiliki kelompok kontrol, akan tetapi tidak dapat berfungsi sepenuhnya mengontrol variabel -variabel luar mempengaruhi pelaksanaan eksperimen (Sugiyono, 2017). Bentuk Quasy Experimental design yang di adalah Pretest-Posttest gunakan Control Group Design. Terdapat dua kelompok dalam design ini , yang kemudian di beri nama pretest untuk mengetahui keadaan awal apakah ada perbedaann antara kelompok ekperimen dengan kelompok kontrol. Hasil *pretest* yang baik adalah apabila nilai kelompok tidak berbeda secara signifikan (Sugihyono, 2017). Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui seberapa efektif model pembealajaran Discovery Learning berbantuan Media Bangun datar berbasis Geogebra terhadap kemampuan pemahaman konsep matematis siswa kelas V Sekolah Dasar.

Penelitian ini dilakukan di 2 SD yaitu SD Negeri Gegerkunci 01 sebaagi kelas eskperimen dan SD Negeri Cenang 02 sebagai kelas kontrol. Dua kelompok ini mendapatkan materi dan pembelajaran yang sama akan tetapi dengan perlakuan yang berbeda antara kelas eksperimen dan kelas kontrol.

Sampel yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan 26 siswa dari kelas eksperimen dan 28 siswa dari kelas kontrol.

Teknik sample yang digunakan adalah Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah *Purposive Sampling*, yaitu teknik pengambilan sampel dengan pertimbangan tertentu. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan tes, observasi dan dokumentasi.

Menurut Sanjaya (2013) Tes adalah instrumen atau alat untuk mengumpulkan data tentang kemampuan subjek penelitian dengan cara pengukuran, misalnya untuk kemampuan subjek mengatur penelitian dalam menguasai materi digunakan pelajran tertentu, tes tertulis tentang materi pelajaran tersebut: untuk mengukur kemampuan subjek penelitian dalam menggunakan alat tertentu, maka digunakan keterampilan tes

menggunakan alat tersebut, dan lain sebagainya.

Menurut Slameto (2015)observasi atau pengamatan merupakan aktivitas peencatatan fenomeena yang dilakukan secara sistematis. Dalam penelitian dilakukan observasi untuk mengetahui keterlaksanaan model pembelajaran Discovery Learning berbantuan media bangun datar berbasis Geogebra.

Dokumentasi merupakan sumber data yang digunakan untuk melengkapi penelitian, baik berupa sumber tertulis, film, gambar (foto), dan karya-karya monumental, yang semuanya itu memberikan informasi bagi proses penelitian (Nilamsari, 2014). Dokumentasi dilakukan untuk dengan memperkuat data foto aktivitas siswa dan guru selama proses pembelajaran data daftar nama siswa, data nilai konsep pemahaman siswa dalam bentuk lembar kerja siswa dan lembar evaluasi.

C.Hasil Penelitian dan Pembahasan

Penelitian ini dilaksanakan di SD Negeri Gegerkunci 01 Kabupaten Brebes sebagai kelas eksperimen dengan memilih kelas V sebagai sampel penelitian sejumlah 26 siswa yang terdiri dari 10 siswa laki-laki dan

16 siswa perempuan dan penelitian ini menggunakan kelas kontrol dan mengambil SD Negeri Cenang 02 Kabupaten Brebes sebagai kelas kontrol dengan jumlah 28 siswa dengan jumlah siswa laki-laki 13 15 siswa siswa dan perempuan. Penelitian ini fokus mengukur kemampuan pemhaman konsep matematis siswa pada materi Bangun Datar kelas V semester 1 Tahun Ajaran 2024/2025.

Penelitian ini menggunakan instrumen tes tertulis dengan jumlah soal 13 butir soal uraian. Analisis data yang digunakan yaitu independent ttest. Data harus diuji normalitas dan homogenitasnya terlebih dahulu untuk mengetahui kenormalan dan kesamaan data tersebut terlebih dahulu sebelum melakukan independent t-test. Karena penelitian ini membandingkan perbedaan peningkatan antara kelas eksperimen dan kelas kontrol maka diperlukan nilai gain dari pretest dan posttest kemampuan pemahaman konsep matematika. Hasil uji normalitas dan homogenitas tersebut masing-masing disajikan dalam tabel 1

Tabel 1 Uji Normalitas data

Kelas Eksperimen	
Pretest	

	Kolmo rov- Smirno		Shapiro- Wilk			
nor	statis tik	D f	sig	stati stik	D f	sig
mal	0,13	2	0,2	0,97	2	0,6
	0	6	00*	2	6	68
Kelas Eksperimen						
Posttest						
Kolmogo rov- Smirnov ^a		Shapiro- Wilk				
nor	statis tik	D f	sig	stati stik	D f	sig
mal	0,14	2	0,1	0,97	2	0,7
	7	6	55	6	6	72
Kelas Kontrol						

		Kela	s Kon	trol			
	Pretest						
	Kolmogor ov- Smirnov ^a		Shapiro- Wilk				
nor	statis tik	D f	sig	statis tik	D f	sig	
mal	0,16	2	0,0	0,91	2	0,0	
	0	8	65	8	8	51	
	Kelas Kontrol						
	Posttest						
	Kolmogor ov- Smirnov ^a		Shapiro- Wilk				
nor	statis tik	D f	sig	statis tik	D f	sig	
mal	0,17 9	2 8	0,0 22	0,93 3	2 8	0,0 72	

nilai hasil uji normalitas kelas dengan penerapan model pembelaajran Discovery Learning berbantuan media bangun datar berbasis *geogebra* dan kelas dengan model pembelajaran penerapan discovery learning berbantuan media power point adalah lebih dari nilai α (sign. > 0,05), dengan rincian pre-test kelas kontrol sebesar 0,051, post-test kelas kontrol sebesar 0,075, pre-test kelas eksperimen sebesar 0,668, dan

post-test kelas eksperimen sebesar 0,0772 sehingga dapat disimpulkan bahwa data tersebut berdistribusi normal.

Tabel 2 Uji homogenitas

Levene Statistic	df1	df2	Sig.
1.879	3	104	0,138

Nilai pada uji homogenitas kelas dengan penerapan model pembelajaran dicovery learning berbatuan media bangun datar berbasis geogebra dan kelas penerapan pembelajaran discovery learning dengan berbatuan media power point adalah lebih dari nilai α (sign. > 0,05) yaitu sebesar 0,138 sehingga dapat disimpulkan bahwa data memiliki variansi sama atau homogen.

Tabel 3 Uji t

Kelas Eksperimen					
			N-	N-	
Rata	Pretes	Postte	rv- Gai	Gain	
-rata	t	st		dala	
			n	m %	

67	84	0,5	52%
		2	

Kelas Kontrol						
				N-		
	Prete	Postte	N-	Gain		
Rata	st	st	Gain	dala		
-rata				m %		
-	65	77	0,31	31		
			7			

menunjukkan rata – rata

peningkatan N-Gain pemahaman konsep matematis siswa pada pre-test dan post-test pada kelas eksperimen sebesar 0,52, sedangkan pre-test dan post-test pada kelas kontrol sebesar 0.317. Berdasarkan hasil tersebut maka dapat disimpulkan terdapat perbedaan peningkatan pemahaman konsep matematis siswa antara kelas eksperimen menerapkan yang pembelajaran menggunakan model discovery learning berbantuan media bangun datar berbasis geogebra dan kelas kontrol yang menerapkan model pembelajaran discovery learning berbantuan power point. Berdasarkan hasil rata – rata N-Gain menunjukkan bahwa peningkatan pemahaman konsep matematis siswa pada kelas yang menerapkan pembelajaran discovery learning berbantuan media bangun datar berbasis geogebra lebih tinggi dari kelas yang menerapkan

pembelajaran discovery learning berbantuan media power point.

Setelah mengetahui N-Gain dari kelas eksperimen dan kontrol, tahap selajutnya adalah menguji perbedaan yang signifikan antara kelas yang menerapkan pembelajaran discovery learning berbantuan media bangun datar berbasis geogebra dan yang menerapkan pembelajrana Discovery Learning berbantuan media power point menggunakan independent sample t-test dengan bantuan SPSS 22. Pada perhitungan ini diperoleh nilai N- Gain kelas eksperimen dan kelas kontrol memiliki sig.(2-tailed) sebesar 0.000 < 0.05. Bahwa dalam pengambilan pada keputusan uji independet sample t-test, jika nilai signifikansi atau sig.(2-tailed) < 0,05 maka Ho ditolak dan H1 diterima, yang artinya bahwa terdapat perbedaan N-Gain antara kelas eksperimen dan kelas kontrol.

E. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembeahasan tentang efektivitas Model pembelajaran Discovery Learning berbantuan media bangun datar berbasis geogebra terhadap kemampuan pemahaman konsep matematis siswa kelas V Sekolah Dasar yang dikemukakan pada bab sebelumnya,

DAFTAR PUSTAKA

- Sugiyono, (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: CV. Alfabeta.
- Siregar, Nara. 2010. Teori Belajar Pembelajaran,.Jakarta : Ghalia Indonesia.
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). Media dan Sumber Belajar. Jakarta: Kencana. 12– 14
- Slameto,2015. Belajar dan Faktor-Faktor Yg Mempengaruhinya. Jakaerta: PT, Rineka Cipta
- Sanjaya, Wina. 2013. Penelitian Pendidikan, Jenis, Metode dan Prosedur. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Nilamsari, Natali. 2014. Memahami Studi Dokumen dalam Penelitian Kualitatif. Wacana Vol XII No. 2, Juni 2014. Fakultas Ilmu Komunikasi, Univ. Prof. Dr. Moestopo (Beragama)
- Daryanto dan Rahardjo, M. (2012).

 Model Pembelajaran
 Inovatif. Yogyakarta: Gava
 Media.

- Priyambodo Sudi. 2016. Peningkatan
 Kemampuan Pemahaman
 Konsep Matematis Siswa
 dengan Metode
 Pembelajaran Persnalised
 System of Instruction. Jurnal
 Pendidikan Matematika
 STKIP Garut.5(1). 10-17.
- Vivi Utari, Ahmad Fauzan, & Media Rosha. (2012). Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep Melalui Pendekatan PMR dalam Pokok Bahasan Prisma dan Limas. Jurnal Pendidikan Matematika, Volume 1 Nomor 1, 2012, hal: 33-38.
- Pitaloka, Y .D. 2013. Keefektifan Model Pembelajaran Matematika Realistik Indonesia terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika. Unnes Journal of Mathematics Education, 1(2):1-8